

信息技术与创新实践赛

——3D编程

一、3D 动画编程

(一) 竞赛要求

1. 赛事组别：小学组（3-6 年级）；初中组
2. 竞赛人数：1 人 / 队
3. 竞赛器材：自带电脑
4. 竞赛系统：国产操作系统、国产竞赛软件
5. 竞赛时间：90 分钟（机试）
6. 竞赛次数：1 次

(二) 设备要求

电脑操作系统：Win7 或以上操作系统。浏览器采用谷歌浏览器（69.0 版本以上）以上。

笔记本电脑最低推荐配置标准

主要硬件类别	配置要求
CPU	Intel i3 二代以上
内存	4G DDR3 以上
硬盘	120G 以上剩余空间
显卡	有核显就不需要独立显卡，如果没有，则最低配置GT420

（三）比赛要求和得分

作品主题：“科技让生活更美好”。

参赛选手可以使用帕拉卡(Paracraft)3D动画编程创作工具围绕“科学现象、科学原理、未来世界、发明创造、创新创意、科技生活”等方面进行作品创作，申报作品分为3D电影动画和3D创意编程两个类别。

1. 作品要求

（1）3D电影动画作品

使用帕拉卡(Paracraft)3D动画编程创作工具创作的3D电影动画作品，有清晰的故事逻辑，动画镜头清晰、播放流畅。作品主题应积极向上，主要展现与科技与未来主题等相关的内容等。需表现完整故事情节，主题明确，细节合理，表现手法不限。

（2）3D编程作品

使用帕拉卡(Paracraft)3D动画编程创作工具创作围绕赛事主题的3D编程作品，作品必须包含程序逻辑设计，并交互流畅，项目旨在鼓励参赛选手积极创新，巧妙融合储备知识进行作品创作，提高应变、分析、设计、创造和团队合作能力。

（3）注意事项

①作品须遵守国家有关法律法规，尊重文化传统、公共道德，符合民族政策，内容健康，主题鲜明；

②原创性：作品由参赛者自主选题，亲自完成创作，无著作权争议。

③完整性：作品围绕主题创作，结构完整；

④其它比赛活动作品（或与以往申报作品雷同）不得重复申报，如发

现将取消单位和作者的参评资格：

⑤主办单位拥有出版作品集、公开展映展示、宣传推介等作品使用权；

⑥作品内容中，如出现以下情况的，不予评审：有违法律法规、社会主义核心价值观、伦理道德、民族习俗和宗教信仰的。

（4）取消参赛资格情况

①作品有政治原则性错误和科学常识性错误；

②作品中非原创素材及内容过多，未注明具体来源和出处；

③作品不符合作品形态界定相关要求；

④其它弄虚作假行为。

2. 比赛得分

（1）3D 电影动画作品评分标准

作品创意：立意新颖、构思独特、艺术价值高；

作品内容：原创性、故事情节合理，内涵丰富，主题鲜明，表达清楚；

作品音效：人物对白、背景音乐音效与主题风格一致，艺术表现力强；

作品技能：骨骼动画 1 个，剪辑、特效合成技术熟练；

镜头运用：镜头运用得当，角度选取合理，时间分配合理，作品有节奏。

详细评分规则见附件 1：3D 电影动画作品评分表。

（2）3D 编程作品评分标准

趣味性：作品的艺术性、游戏性、可玩性；

创新性：设计、方案、内容、编程语句使用的创新；

程序逻辑性：作品程序设计清晰、简练，逻辑正确，代码可查看；

表达能力:作品表达清晰、简练、有重点、有条理。

详细评分规则见附件 2: 3D 编程作品评分表。

(四) 竞赛规则

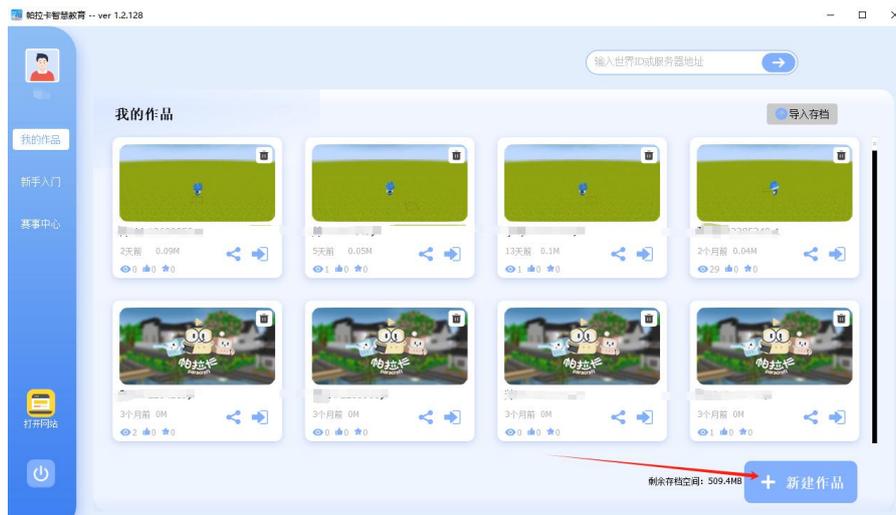
1. 比赛器材必须符合组委会核对器材将现场检录。
2. 不允许携带 U 盘, 硬盘等存储设备。
3. 答题时使用组委会提供的平台, 严禁打开任何其他程序, 发现打开任何其他程序视为作弊。

(五) 比赛流程

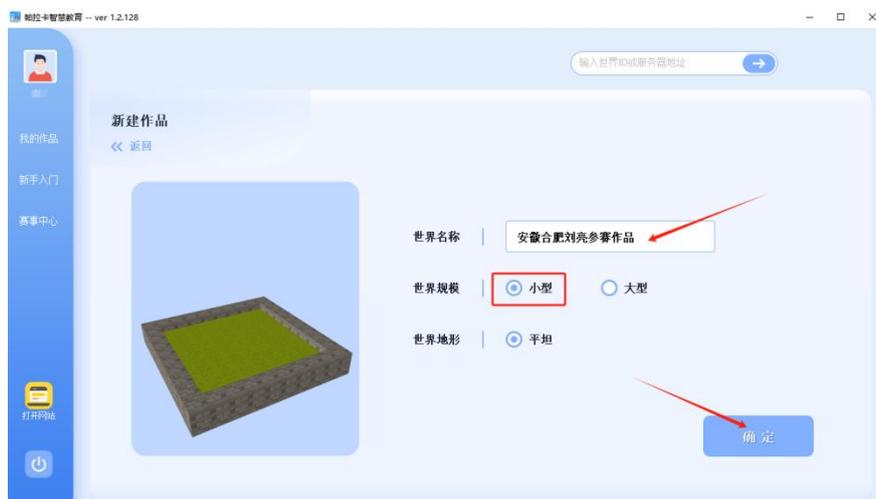
- 1、打开帕拉卡智慧教育客户端用账号密码登录。



- 2、点击新建作品。



3、将世界名称命名为以下格式：地区+学生姓名参赛作品（例：安徽合肥刘亮参赛作品）；世界规模选择小型。



4、创作完成后点击右上角关闭，选择保存后退出，将项目 ID 汇报老师。



(六) 参赛作品提交

参赛选手完成作品创作后，现场将作品的项目 ID 提报老师，由老师汇总作品信息并记录

(七) 比赛结果

比赛结果以最终成绩进行排名

技术咨询：程老师：13675512332

李老师：15755109708

附件1：3D 电影动画作品评分表

注：此表仅作参考。

3D 电影动画作品评分表

参赛团队：_____ 组别：低年级组 高年级组 初中组

指标	得分	打分说明
作品创意 (0-30)		立意新颖、构思独特、艺术价值高
作品内容 (0-30)		原创性、故事情节、机构合理，内涵丰富，主题鲜明，表达清楚
作品音效 (0-15)		人物对白、背景音乐、音效与主题风格一致，艺术表现力强。
作品技能 (0-15)		骨骼动画 1 个，剪辑、特效合成技术熟练
镜头运用 (0-10)		镜头运用得当，角度选取合理，时间分配合理，作品节奏紧凑。
合计 (0-100)		

裁判员：_____

记分员：_____

裁判长：_____

数据录入：_____

附件2： 3D编程作品评分表

注：此表仅作参考。

3D 编程作品评分表

参赛团队：_____ 组别：低年级组 高年级组 初中组

指标	得分	打分说明
趣味性 (0-30)		作品的艺术性、游戏性、可玩性
创新性 (0-30)		设计、方案、内容、编程语句使用的创新
逻辑性 (0-30)		作品程序设计清晰、简练，逻辑正确，代码可查看。
表达能力 (0-10)		作品表达清晰、简练、有重点、有条理。
合计 (0-100)		

裁判员：_____

记分员：_____

裁判长：_____

数据录入：_____